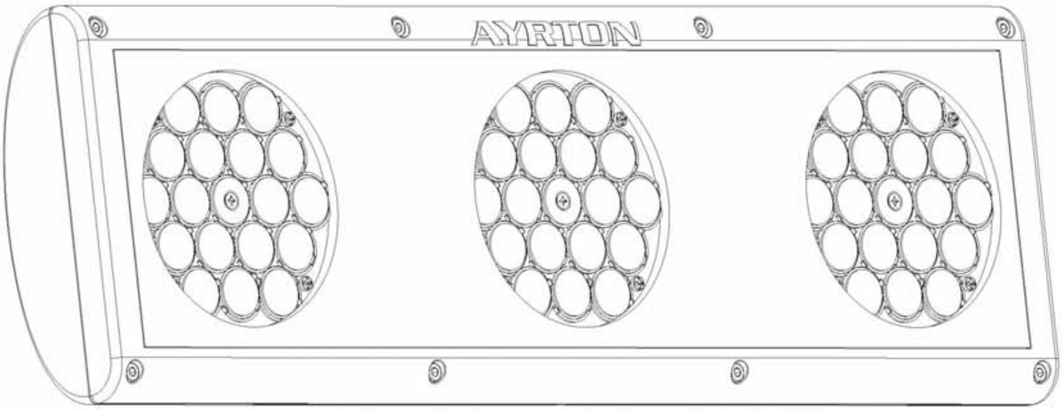
FRANCAIS MODULED 318 C - MANUEL FR1

Manuel d'utilisation

318 moduLed



AYRTON
Light in action

www. ayrton-light.com

1. INTRODUCTION

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez en choisissant ce projecteur **MODULED** de marque **AYRTON**.

ATTENTION !
Ce produit ne convient pas à un usage domestique.

Vous êtes en possession d'un produit professionnel aux possibilités multiples. Avant sa mise en service, assurez-vous que votre **MODULED** n'a pas subi de dommage pendant son transport. Si tel était le cas contactez immédiatement votre revendeur avant son utilisation.

Si vous souhaitez des informations complémentaires, ou obtenir la dernière mise à jour du logiciel de votre **MODULED**, vous pouvez nous retrouver sur notre site internet **www.ayrton-light.com.**

Pour votre propre sécurité, veuillez lire attentivement ce manuel d'utilisation avant la première mise en service.

Toute personne impliquée dans l'installation, l'utilisation ou la maintenance de votre **MODULED** doit :

- Être qualifiée et habilitée à effectuer ce type d'intervention.
- Respecter précisément les instructions de ce manuel d'utilisation.

Après lecture de ce manuel, nous vous conseillons de le conserver précieusement pour d'éventuelles consultations ultérieures.

2. INSTRUCTIONS DE SÉCURITÉ

Lisez attentivement et respectez les instructions de sécurité et les précautions d'utilisation ci-dessous avant d'utiliser votre **MODULED**.

ATTENTION ! RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE
Soyez prudents lors des manipulations, cet appareil nécessite une tension élevée qui peut engendrer un risque de choc électrique.

Votre **MODULED** a quitté nos usines en parfait état de fonctionnement. Toutefois si vous constatiez un défaut vous êtes priés de contacter immédiatement votre revendeur avant son utilisation.

Le fabricant ne peut-être tenu pour responsable des dommages causés par le non-respect des instructions de sécurité, d'installation ou de montage contenues dans ce manuel ou par toute modification de votre **MODULED**.

Le non-respect des instructions de sécurité, d'installation ou de montage ainsi que la modification de votre **MODULED** entraînera la nullité de la garantie.

Vérifiez que la tension d'alimentation ne soit pas supérieure à tension maximale autorisée.

Vérifiez que votre installation électrique soit conforme aux normes en vigueur.

Assurez-vous que le câble d'alimentation ne soit pas endommagé par des entailles ou des épissures. Manipulez le câble d'alimentation relié au secteur avec une extrême prudence. N'oubliez jamais de vérifier votre **MODULED** et son câble d'alimentation avant chaque utilisation.

Votre **MODULED** est conforme aux normes de sécurité de la classe 1, vous devez le raccorder à la terre.

L’installation et le raccordement électrique doivent êtres effectués par un installateur agréé. Nous déclinons toute responsabilité en cas d’installation de votre **MODULED** par une personne non compétente.

Pour débrancher votre **MODULED**, ne tirez jamais sur le câble mais sur la fiche.

Ne branchez jamais le cordon d’alimentation de votre **MODULED** avec les mains mouillées.

Ne laissez jamais pénétrer d’objets ou de liquide à l’intérieur de votre **MODULED**.

Lors de la première utilisation, de la fumée ou certaines odeurs peuvent émaner de votre **MODULED**. C’est un phénomène normal qui doit s’estomper après quelques minutes d’utilisation.

3. CONDITIONS D’UTILISATION

Votre **MODULED** est un luminaire modulaire à LED destiné à une utilisation professionnelle (discothèques, éclairage architectural, expositions, musés, télévisions, théâtres, etc.). Il a été conçu pour être utilisé en intérieur ou en extérieur.

De la condensation risque de se former sur votre **MODULED** dans les cas suivants :

- Tout de suite après avoir allumé le chauffage.
- Dans un lieu embué ou très humide.
- Quand l’appareil est brusquement amené d’un environnement froid à un environnement chaud.

Si de la condensation se forme dans l’appareil, il risque de ne plus fonctionner correctement. Dans ce cas, vous devez attendre que l’appareil soit à la température ambiante avant son utilisation.

Évitez de secouer votre **MODULED** lors de son installation ou de sa manipulation.

Le choix du lieu d’installation de votre **MODULED** est très important. Vous ne devez pas l’exposer à une source de chaleur. Vous ne devez pas l’installer à proximité de matériaux inflammables. Vous ne devez pas poser de câbles électriques sur le sol.

Votre **MODULED** doit être installé dans une zone inaccessible au public.

Vous devez respecter une distance minimum de 0,3m entre la fenêtre de sortie et la surface à éclairer.

Vous devez prévoir un espace minimum de 0,5m autour de votre **MODULED** pour favoriser son refroidissement.

Vous devez installer votre **MODULED** en extérieur ou dans un lieu bien ventilé.

La température ambiante de doit jamais excéder ta = 40°.

La température du corps de votre **MODULED** peut atteindre 70°C. Veuillez attendre 10 minutes après son extinction pour le manipuler.

Vous devez relier votre **MODULED** à la structure par une élingue de sécurité. L’élingue de sécurité doit être placé à l’emplacement prévu à cet effet à l’arrière du projecteur.

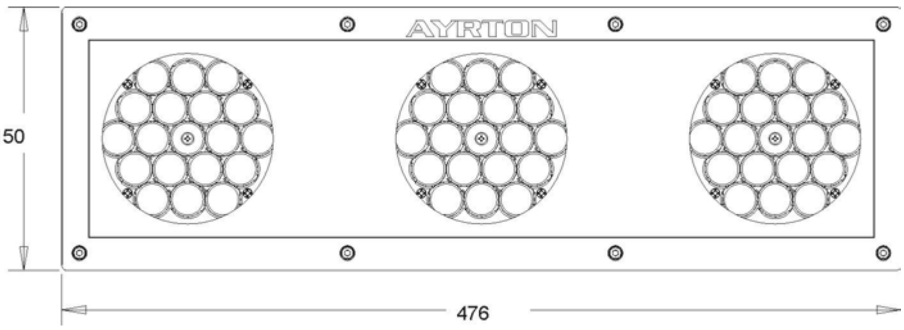
Vous ne devez pas utiliser votre **MODULED** avant d’être familiarisé avec ces recommandations et vous ne devez pas autoriser d’intervention sur celui-ci par des personnes non qualifiées.

Si votre **MODULED** ne doit pas être utilisé pendant une longue période, vous devez déconnecter l’alimentation.

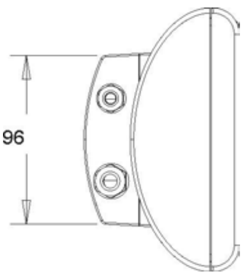
Pour transporter votre **MODULED**, il est recommandé d’utiliser l’emballage d’origine.

4. DIMENSIONS

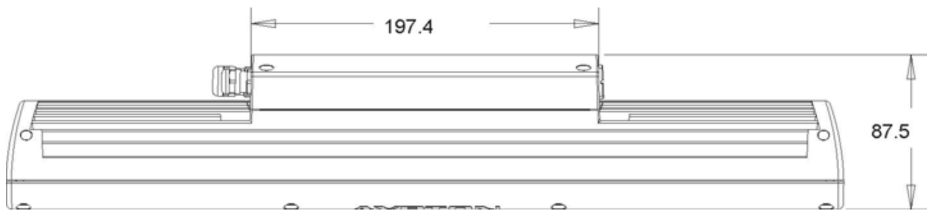
(fig.01)



(fig.02)

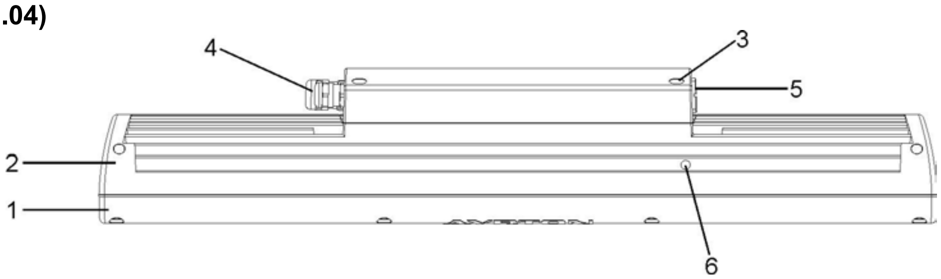


(fig.03)



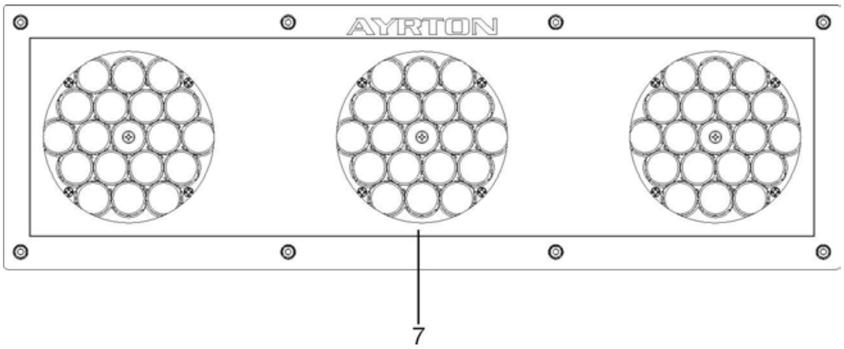
5. DESCRIPTION

(fig.04)



01. Capot Avant
02. Corps
03. Capot Arriere
04. Presse etoupe
05. Bouchon
06. point d’ancrage du cable de securite

(fig.05)



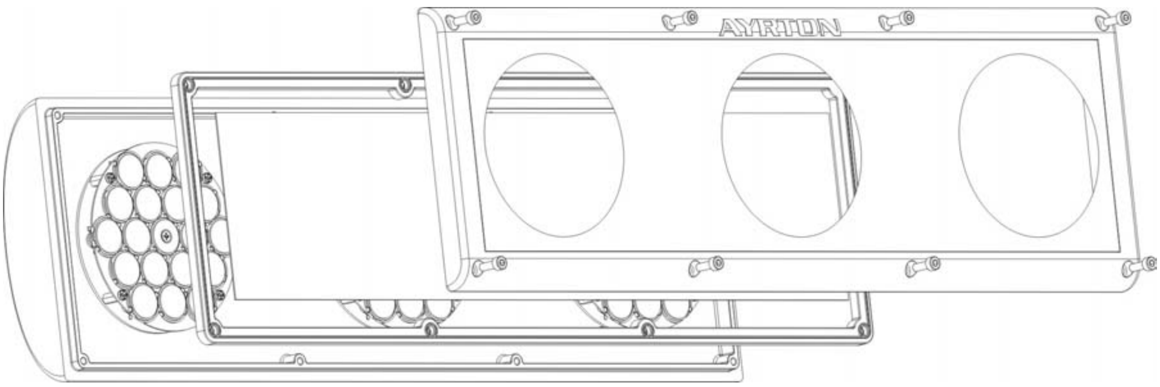
07. Glasse

6. INSTALLATION

01. Installation d’un filtre diffuseur

Votre **MODULED** est livré avec un filtre diffuseur qui vous permet d’obtenir un faisceau de 14°. Si votre application nécessite un autre filtre de diffusion, vous pouvez le remplacer. Veuillez respecter les instructions suivantes :

(fig.06)



- Devissez la fenêtre avant du projecteur.
- Retirez le filtre diffuseur d’origine de son logement.
- Insérez le nouveau filtre diffuseur en butée contre la vitre de protection.
- Repositionnez le joint d’étanchéité et la fenêtre sur le projecteur.
- Revissez la fenêtre avant du projecteur.

D’autres types de diffuseurs peuvent êtres installés en fonction des applications. Vous devez impérativement utiliser des filtres de mm.

02. Accrochage du projecteur

Votre **MODULED** peut être posé au sol ou fixé sur une structure dans toutes les positions sans en altérer son fonctionnement.

Pour installer votre **MODULED** vous devez utiliser des colliers de suspension avec filetage M10 (non livrés). Ils doivent êtres homologués et pouvoir supporter une charge 10 fois supérieure au poids du projecteur pendant 1 heure et ce sans aucune déformation.

Fixez chaque support à un collier de suspension à l'aide d'une vis M10 et d'un écrou. Positionnez les deux supports sur la base dans les douilles de fixation. Vous pouvez choisir la position en fonction de votre installation. Verrouillez les papillons en les tournant de 1/4 de tour dans le sens des aiguilles d'une montre.

Avant d'accrocher votre **MODULED** à la structure, vérifiez que les capots et les accessoires soient correctement fixés.

Accrochez votre **MODULED** sur la structure en plaçant l'avant de la base vers la zone à éclairer. Prenez soin de bien verrouiller les colliers de suspension.

Vous devez installer une élingue de sécurité indépendante pour suppléer la défaillance du dispositif de suspension principal. Cette élingue de sécurité doit pouvoir supporter une charge 10 fois supérieure au poids du projecteur. L'élingue de sécurité doit être fixé à l'emplacement prévu à cet effet derriere le projecteur.

03. Alimentation du projecteur

Connectez la fiche d'alimentation de votre **MODULED** directement sur le secteur. Ne le raccordez jamais sur un gradateur sous peine de le détériorer.

Votre **MODULED** doit être impérativement raccordé à la terre.

Tableau des différentes connections possibles :

Connections		**Marquages**	
Fil	**Contact**	**International**	**UK**
Marron	Phase	L	Rouge
Bleu	Neutre	N	Noir
Jaune/vert	Terre		Vert

Pour mettre votre **MODULED** sous tension, basculez l'interrupteur sur la position « I ».

04. Connections DMX 512

Les câbles utilisés doivent être conformes aux normes EIA 422A & EIA 485. Utilisez impérativement du câble blindé à paire torsadée. N'utilisez jamais de câble microphone, il ne permet pas une transmission fiable sur de longues distances. Pour des longueurs supérieures à 300 mètres, il est conseillé d'utiliser un amplificateur de ligne.

Connectez le câble DMX provenant du contrôleur sur l'embase DMX IN de votre premier **MODULED**.

Ensuite vous devez construire une chaîne DMX. Connectez un câble entre la sortie DMX du premier **MODULED** et l'entrée DMX du deuxième **MODULED** de la chaîne. Vous devez répéter cette opération jusqu'à ce que toutes les machines soient connectées.

Pour assurer une transmission fiable des informations, il est impératif de terminer la ligne DMX 512 par un bouchon. Ce bouchon consiste à utiliser une fiche XLR 3 broches, mâle sur laquelle une résistance de 120 Ohms relie les points 2 et 3. Ce bouchon doit être installé sur la sortie DMX du dernier **MODULED** de la ligne DMX.

7. PROTOCOLE

Canal 8 bit	Valeur	%	Fonction	Type de commande
1	0-255	0-100	**Display 1 - Rouge** 0 = Noir – 255 = Rouge à 100%	Proportionnel
2	0-255	0-100	**Display 1 - Vert** 0 = Noir – 255 = Rouge à 100%	Proportionnel
3	0-255	0-100	**Display 1 - Bleu** 0 = Noir – 255 = Rouge à 100%	Proportionnel
4	0-255	0-100	**Display 2 - Rouge** 0 = Noir – 255 = Rouge à 100%	Proportionnel
5	0-255	0-100	**Display 2 - Vert** 0 = Noir – 255 = Rouge à 100%	Proportionnel
6	0-255	0-100	**Display 2 - Bleu** 0 = Noir – 255 = Rouge à 100%	Proportionnel
7	0-255	0-100	**Display 3 - Rouge** 0 = Noir – 255 = Rouge à 100%	Proportionnel
8	0-255	0-100	**Display 3 - Vert** 0 = Noir – 255 = Rouge à 100%	Proportionnel
9	0-255	0-100	**Display 3 - Bleu** 0 = Noir – 255 = Rouge à 100%	Proportionnel
10	0-9	0-4	**Stroboscope** Désactivée	Pas à pas
11	0-9	0-4	**Rainbow & couleurs pré-enregistrées** Désactivée	Pas à pas
12	0-255	0-100	**Dimmer** Réglage de l’intensité lumineuse de 0 à 100%	Proportionnel

8. CONTRÔLE

Pour configurer votre **MODULED** vous devez disposer d’une centrale de commande **COUGAR** et la raccorder au premier projecteur de la chaîne DMX. Vous pouvez maintenant accéder aux menus de configuration et choisir l’adresse de celui-ci et d’en sélectionner les critères de fonctionnement. Il vous permet également d’afficher les informations importantes le concernant comme le nombre d’heures d’utilisation ou les températures internes. En cas de défaillance, il vous indiquera la nature du problème rencontré.

Lorsque vous mettez sous tension votre **MODULED**, juste après le massage de bienvenue, et sous réserve de réception du signal DMX 512, l’afficheur vous indique par défaut l’adresse 1. Le menu principal est accessible en appuyant sur la touche [MODE]. Ce menu principal vous permet d’accéder à 5 menus secondaires :

Menu
Language

Ce menu vous permet de choisir la langue de dialogue de l’afficheur. L’anglais est la langue utilisée par défaut.

Menu
Address

Ce menu vous permet de choisir l’adresse de chaque projecteur et de déterminer la fonction maître ou esclave d’un projecteur.

Menu
Informat

Ce menu vous permet d'obtenir des informations utiles sur votre **MODULED**, comme la température interne, le nombre d'heure d'utilisation, le numéro de série ou le numéro de version du logiciel.

Menu Option

Ce menu vous permet de déterminer les paramètres personnalisés et le mode de fonctionnement de chaque **MODULED**.

Menu Automat

Ce menu vous permet de mémoriser des séquences internes sans utiliser de contrôleur.

01. Langage

Pour faciliter la communication, nous vous offrons la possibilité de choisir votre langue de dialogue.

Vous avez le choix entre l'Anglais, l'Espagnol, le Français ou l'Italien. L'anglais est la langue utilisée par défaut

Vous pouvez maintenant choisir la langue de votre **MODULED** :

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu principal.
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour vous déplacer dans le menu.
- Choisissez le menu « Langage » et appuyez sur [ENTER].
- Sélectionnez la langue de votre choix à l'aide des touches [UP] et [DOWN].
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

Si vous avez choisi le Français, après confirmation, le projecteur affiche le message suivant:

Français Select.

À compter de maintenant l'ensemble des informations seront affichées en Français.

02. Adresse DMX

L'adresse DMX est le premier canal à partir duquel **MODULED** répondra aux instructions de votre contrôleur. En mode haute résolution, si vous choisissez l'adresse 21, **MODULED** utilisera les canaux 21 à 30 pour son asservissement. Veuillez vous assurer que vous n'avez aucune superposition de canaux DMX.

Si vous utilisez la même adresse sur plusieurs **MODULED**, ils recevront la même information et effectueront la même séquence. Cette possibilité est particulièrement intéressante lors des opérations de maintenance pour détecter les anomalies de fonctionnement.

Dès la mise sous tension de votre **MODULED**, l'afficheur vous indique si le projecteur reçoit le signal DMX 512. En cas de non réception, le projecteur affiche le message suivant:

Absence Dmx

Dans ce cas, vous devez vérifier:

- Si le câble de liaison entre le contrôleur et le projecteur est bien connecté.
- Si le câble ou les connecteurs sont défectueux.
- Si le contrôleur est sous tension ou s'il est défectueux.

Si le signal DMX 512 est reçu par le projecteur, il affiche le message suivant:

Adresse 1

1. Assignation DMX

Vous pouvez maintenant commencer à assigner votre **MODULED** :

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu principal.
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour vous déplacer dans le menu.
- Choisissez le menu « Adresse » et appuyez sur [ENTER].
- Choisissez l'option « Change Adresse » et appuyez sur [ENTER].
- Sélectionnez l'adresse de votre choix à l'aide des touches [UP] et [DOWN].
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

2. Assignation du Mode de Fonctinnement

Ce menu vous permet de choisir le mode de fonctionnement de votre **MODULED**.

Adresse Mode

Vous avez le choix entre trois modes d'utilisation :

Mode DMX : ce mode permet le contrôle de votre projecteur par un contrôleur externe. L'option « Mode DMX » est activée par défaut.

Mode DMX

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu "Adresse Mode"
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Sélectionnez l'option « Mode DMX » à l'aide des touches [UP] et [DOWN].
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- L'information clignote sur l'écran et le projecteur effectue sa modification.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

Mode Esclave : ce mode permet à votre projecteur d'être contrôlé par un projecteur maître, dans le cas d'une utilisation sans contrôleur externe. Si votre projecteur est relié à un contrôleur, Il est préférable de le déconnecter avant de sélectionner la fonction « Mode Esclave » pour éviter les interférences entre les deux systèmes.

Mode Esclave

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Adresse Mode ».
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Sélectionnez l'option « Mode Esclave » à l'aide des touches [UP] et [DOWN].
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- L'information clignote sur l'écran et le projecteur effectue sa modification.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

Mode Maître : ce mode permet à votre projecteur de contrôler d'autres projecteurs esclaves, dans le cas d'une utilisation sans contrôleur externe. Si votre projecteur est relié à un contrôleur, Il est préférable de le déconnecter avant de sélectionner la fonction « Mode Esclave » pour éviter les interférences entre les deux systèmes.

Mode Maître

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Adresse Mode ».
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Sélectionnez l'option « Mode Maître » à l'aide des touches [UP] et [DOWN].
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- L'information clignote sur l'écran et le projecteur effectue sa modification.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

3. Contrôle d'un projecteur Esclave

Ce menu vous permet de contrôler un projecteur esclave à partir des commandes du projecteur Maître. Pour accéder à cette fonction, vous devez vous assurer que votre projecteur Maître est bien configuré comme tel. Si ce n'est pas le cas, vous devez d'abord modifier sa configuration. Vous devez connaître le numéro de série du projecteur Esclave que vous souhaitez contrôler à distance et l'entrer à l'aide du clavier.

Adresse Esclave

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Adresse Esclave ».
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Le numéro de série 3EC10000 apparaît sur l'écran de contrôle.
- Vous pouvez modifier ce numéro de série à l'aide des touches [UP] et [DOWN].
- Chaque pression sur la touche [UP] permet d'incrémenter le chiffre d'une unité.
- Pour modifier le chiffre des dizaines, vous devez appuyer une fois sur la touche [DOWN] puis presser sur la touche [UP] pour incrémenter le chiffre des dizaines.
- Vous devez répéter cette opération pour obtenir l'adresse désirée.
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Vous avez maintenant accès aux fonctions et informations du projecteur Esclave sélectionné.
- En cas de problème pendant la recherche, le message suivant apparaît : « Esclave Non Disp ».
- Dans ce cas, vous devez appuyer sur la touche [MODE] pendant 5 secondes pour abandonner la recherche, et vérifier la nature du problème (Numéro de série, câble de liaison entre projecteurs).
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

03. Informations

Les informations concernant votre EYECOLOR sont accessibles dans ce menu. Ce menu secondaire est divisé en 5 sous menu :

1. Compteur Horaire

Ce menu vous permet d'obtenir des informations sur la durée d'utilisation de votre **MODULED**.

Compteur Horaire

Un compteur horaire vous permet de connaître le nombre total d'heures d'utilisation de votre **MODULED** depuis sa sortie d'usine. Ce compteur horaire ne peut être remis à zéro et ce, même lors des mises à jour du logiciel.

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Compteur Horaire »
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour vous déplacer dans le menu.
- Choisissez le menu « Heures Total » et appuyez sur [ENTER].
- Le nombre d'heures du compteur total s'affiche sur l'écran LCD.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

Un deuxième compteur horaire partiel vous permet de connaître le nombre d'heures d'utilisation de votre **MODULED**. Ce compteur horaire peut être remis à zéro.

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu Compteur Horaire"
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour vous déplacer dans le menu.
- Choisissez le menu « Heures Partiel » et appuyez sur [ENTER].
- Le nombre d'heures du compteur partiel s'affiche sur l'écran LCD.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

Pour remettre le compteur partiel à zéro, il suffit de maintenir appuyée la touche [ENTER] pendant quelques secondes. Dés remise à zéro du compteur, vous pouvez relâcher la touche.

2. Température maximum

Ce menu vous permet d'obtenir des informations sur la température interne maximale atteinte par la tête de votre **MODULED**. Les températures sont indiquées en degrés Celsius. La température interne de la tête ne doit pas excéder 72°, au-delà de cette limite, le projecteur se mettra en sécurité. Nous vous rappelons que la température ambiante ne doit pas excéder 40°.

Températ Maxi

Vous pouvez connaître la température interne maximale atteinte par la tête de votre **MODULED** depuis sa sortie d'usine. Ce compteur ne peut être remis à zéro et ce, même lors des mises à jour du logiciel.

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Températ Maxi ».
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour vous déplacer dans le menu.
- Choisissez le menu « Temp Max Total » et appuyez sur [ENTER].
- La température maximum du compteur total s'affiche sur l'écran LCD.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

Un deuxième compteur horaire vous permet de connaître le nombre d'heures d'utilisation partiel de votre **MODULED**. Ce compteur peut être remis à zéro.

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Températ Maxi ».
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour vous déplacer dans le menu.
- Choisissez le menu « Temp Max Partiel » et appuyez sur [ENTER].
- La température maximum du compteur partiel s'affiche sur l'écran LCD.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

Pour remettre le compteur partiel à zéro, il suffit de maintenir appuyée la touche [ENTER] pendant quelques secondes. Dès remise à zéro du compteur, vous pouvez relâcher la touche.

3. Température instantanée

Ce menu vous permet d'obtenir des informations sur la température interne instantanée de la tête de votre **MODULED**. Les températures sont indiquées en degrés Celsius. La température interne de la tête ne doit pas excéder 72°, au-delà de cette limite, le projecteur se mettra en sécurité. Nous vous rappelons que la température ambiante ne doit pas excéder 40°.

Température Instant

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Températ Instant ».
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- La température interne instantanée s'affiche sur l'écran LCD.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

4. Valeurs DMX

Ce menu vous permet d'obtenir des informations sur les valeurs de chaque canal DMX reçu par votre **MODULED**.

Valeurs DMX

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Valeurs DMX ».
- Sélectionnez le canal de votre choix à l'aide des touches [UP] et [DOWN].
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- La valeur DMX du canal sélectionné s'affiche sur l'écran LCD.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

5. Version de Logiciel

Ce menu vous permet d'obtenir le numéro de version du logiciel utilisé par votre **MODULED**.

Version Logiciel

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Version Logiciel ».
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Le numéro de version du logiciel s'affiche sur l'écran LCD.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

L'information affichée vous permet de connaître le n° de version de logiciel de chaque carte électronique. Les quatre premiers caractères concernent le n° de version de la carte de commande et d'écran, les quatre derniers concernent le n° de version de la carte mère.

Logiciel D002S003

Dans le cas ci-dessus, le n° de version de la carte de commande est 2, et le n° de version de la carte mère est 3.

6. Numéro de série

Ce menu vous permet d'obtenir le numéro de série de votre **MODULED**. Il vous permet d'identifier votre projecteur avec fiabilité et de le suivre durant toute sa vie.

Numéro Série

- Appuyez sur [MODE] pour entrer dans le menu « Numéro Série«
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Le numéro de série de votre projecteur s'affiche sur l'écran LCD.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

Le premier caractère vous indique l'année de production, le deuxième et le troisième caractère le modèle, le quatrième caractère le n° de version et les quatre derniers caractères le n° de série.

Numéro 4ML10321

Dans le cas ci-dessus, le numéro de série vous permet de savoir que votre **MODULED** a été fabriqué en 2004 et qu'il porte le n°0321 de la version n°1.

04. Mode autonome

Ce menu vous permet d'accéder aux trois programmes internes de votre **MODULED** ainsi qu'a une séquence de démonstration.

Menu Automat

Les trois programmes internes vous offre la possibilité d'enregistrer et de restituer vos propres séquences sans utiliser de contrôleur. La séquence de démonstration n'est accessible qu'en restitution.

Program. Auto 1

Chaque programme interne est subdivisé en 3 sous-menu :

1. Lecture Programme

Ce menu vous permet la démarrer la lecture du programme sélectionné.

Lecture Prog 1

- Choisissez le menu « Program Auto 1 » et appuyez sur [ENTER].
- Le mode « Lecture Prog 1» s'affiche.
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

La lecture du programme sélectionné commence.

2. Editer Programme

Ce menu vous permet de créer ou de modifier des programmes

Editer
Prog 1

- Choisissez le menu « Program Auto 1 » et appuyez sur [ENTER].
- Le mode « Lecture Prog 1» s'affiche.
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour vous déplacer dans le menu.
- Choisissez le menu « Editer Prog 1 » et appuyez sur [ENTER].
- Le mode « Edit Prg Num Scen » s'affiche
- Appuyer sur Enter pour afficher la scène 001.
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour modifier le numéro de la scène.
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix
- Le canal de « Pan » s'affiche
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour modifier le niveau du « Pan »
- Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix
- Le canal de « Pan Fin» s'affiche

Renouvelez cette opération pour chaque canal, puis choisissez un temps de pause et une vitesse avant de confirmer l'enregistrement. Vous pouvez maintenant enregistrer la scène suivante.

3. Lecture Préprogrammée

Ce menu vous permet de l'activation d'un programme interne dès la mise sous tension de votre **MODULED**.

Lecture
Automat.

- Choisissez le menu « Program Auto 1 » et appuyez sur [ENTER].
- Le mode « Lecture Prog 1» s'affiche.
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour vous déplacer dans le menu.
- Choisissez le menu « Prog 1 LectAuto » et appuyez sur [ENTER].
- Le mode « LectAuto Inactif» s'affiche.
- Appuyez sur [UP] et [DOWN] pour vous déplacer dans le menu.
- Sélectionnez « LectAuto Actif » pour activer le mode lecture automatique.
- appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.
- Le mode lecture automatique est activé.
- Appuyez sur [MODE] pour revenir au menu principal.

9. MESSAGES D'ERREUR ET D'INFORMATION

01. **Absence de signal DMX**

Absence
DMX

Ce message vous indique que votre **MODULED** ne reçoit pas le signal DMX en provenance du contrôleur. Pour résoudre ce problème, vous devez :

- Vérifier si le câble de liaison entre le contrôleur et le projecteur est bien connecté.
- Vérifier si le câble ou les connecteurs sont défectueux.
- Vérifier si le contrôleur est sous tension ou si il est défectueux.

Si le défaut persiste, vous devez contacter votre revendeur.

02. **Erreur Température**

Erreur Temperat

Ce message vous indique que votre **MODULED** présente un défaut de refroidissement. Pour résoudre ce problème vous devez :

- Vérifier que la température ambiante ne dépasse pas le maximum autorisé.
- Vérifier que les ouies de ventilation ne soit pas obstruées.
- Vérifier que vous n'avez pas sélectionné dans le mode de gestion de la ventilation « Vitesse Mini-Stop » par erreur.

Si le défaut persiste, vous devez contacter votre revendeur.

03. **Information mode d'utilisation**

Attention ModeAuto

Ce message vous indique que votre **MODULED** reçoit un signal DMX externe mais qu'il est configuré en mode maître/Esclave. Vous devez modifier votre configuration pour une utilisation en DMX.

10. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

01. Optique

- Optique secondaire haute efficacité PMMA
- Filtre diffuseur pour une parfaite répartition de la lumière
- Angle d'ouverture du faisceau : 14° (avec filtre diffuseur standard)
- Optique secondaire 30° en option

02. Source

- LEDs RVB haute puissance
- Pas de source lumineuse à remplacer
- LEDs rouges : 18
- LEDs vertes : 18
- LEDs bleues : 18
- Flux lumineux total: 1500 lumens
- Durée de vie : 100.000 heures

03. Couleurs

- Système de mixage de couleurs RVB ou HSI (sélection de la couleur avec réglage de l'intensité et de la saturation)
- 16.7 millions de couleurs (24 bit)
- Effet Rainbow et couleurs préprogrammées

04. Frost, Diffusion

- Filtre optique interchangeable

05. Dimmer, Strobe

- Gradateur électronique pour un parfait ajustement de la lumière de 0 à 100% sans variation de couleur
- Effet stroboscopique blanc ou couleur avec réglage de la vitesse de 1 à 25 flashs par seconde

06. Fonctions logicielles

- Adressage du projecteur et de ses paramètres
- Contrôle des paramètres de ventilation
- Contrôle des programmes internes
- Test des différentes fonctions et affichage des anomalies
- Mode Maître/Esclave
- Mise à jour du logiciel interne via la centrale de commande **COUGAR**

07. Contrôle

- Contrôle par signal DMX 512
- Entrée/Sortie DMX 512 sur bornier interne
- 12 circuits DMX 512

08. Alimentation

- Alimentation électronique avec PFC actif
- 90 à 250 Volts – 50-60Hz
- Alimentation sur bornier interne

09. Refroidissement

- Convection naturelle avec contrôle des paramètres
- Protection contre les excès de température

10. Construction

- Corps en aluminium moulé
- Glace de protection en verre trempé
- Compartiment LED séparé pour faciliter les opérations de maintenance
- Poignée arrière pour le transport
- Indice de protection IP66
- Finition extérieure: noir (Carbon), blanc (Snow) ou gris (Platinum)

11. Installation

- Lyre de suspension escamotable
- Système de fixation pour assembler les luminaires entre eux
- Point de fixation pour câble de sécurité

12. Paramètres d'utilisation

- Positions de fonctionnement : toutes
- Température ambiante maximum (Ta) : 40°C (104°F)
- Distance d'utilisation minimum : 0,3m (12in)

13. Conformité

- UE (CEM) : EN 50081-1, EN 50082-1
- UE (sécurité électrique) : EN 60598-1, 60598-2-17

14. Poids

- 5,9 Kg

15. Codes Produits

- 00000 : MODULED 318C – CARBON (modèle noir)
- 00000 : MODULED 318C – SNOW (modèle blanc)
- 00000 : MODULED 318C – PLATINIUM (modèle gris)

16. Accessoires

- 00000 : OPTIQUE 30°
- 00000 : NIDS D'ABEILLE
- 00000 : COUGAR

11. ENTRETIEN ET MAINTENANCE

L'entretien et la maintenance de votre **MODULED** doit être réalisé par une personne qualifiée et habilitée à effectuer ce type d'intervention. Votre **MODULED** demande un entretien régulier dont la fréquence dépend essentiellement de l'environnement et des conditions d'utilisation. Une utilisation intensive dans un milieu poussiéreux, ou l'emploi d'un générateur à fumée peut provoquer des perturbations de fonctionnement qui peuvent entraîner une surchauffe et occasionner des dégâts qui ne sont pas pris en charge par la garantie.

ATTENTION !
Débranchez le câble d'alimentation avant toute intervention.

01. Nettoyage de l'optique

Il est impératif de nettoyer régulièrement les composants optiques de votre **MODULED.** En effet, la poussière et les résidus de liquides à fumée réduisent l'efficacité lumineuse.

- Déconnectez le câble d'alimentation du secteur.
- Dévissez le nez du projecteur.
- Soufflez avec de l'air comprimé les particules de poussières accumulées sur les ouies de ventilation situées sur la périphérie des lentilles.
- Nettoyez les optiques secondaires et le filtre de diffusion avec un chiffon doux légèrement humide.
- Revissez le nez du projecteur.

Vous ne devez pas utiliser d'alcool ou de solvant pour le nettoyage des systèmes optiques. L'utilisation d'un produit de nettoyage pour vitre est très efficace. Vous pouvez aussi utiliser de l'eau distillée.

02. Nettoyage des grilles de ventilation

Il est impératif de retirer la poussière accumulée sur les ouies de ventilation à l'aide d'un système à air comprimé pour permettre un refroidissement efficace de votre **MODULED**.

- Déconnectez le câble d'alimentation du secteur.
- Soufflez avec de l'air comprimé les particules de poussières accumulées sur les ouies de ventilation situées sur le dessous de la tête, sur l'arrière et le dessous de la base de votre projecteur.

- Nettoyez les ouies de ventilation avec un chiffon légèrement humide.

Votre **MODULED** est équipé d'un contrôle de température interne permanent et un bon nettoyage des ouies de ventilation réduira la vitesse de rotation des ventilateurs et par conséquence le niveau sonore.

03. Surveillance

Votre installation doit faire l'objet d'une vérification régulière par un organisme agréé. En outre, vous devez faire vérifier chaque année les points suivants par une personne qualifiée :

- Le système de fixation du projecteur doit être correctement installé et ne pas présenter de trace de corrosion.
- Le support sur lequel est installé le projecteur ne doit présenter aucune déformation ou trace de corrosion.
- L'élingue de sécurité doit être fixé à l'emplacement prévu à cet effet.
- Les pièces mécaniques ne doivent présenter aucune trace d'usure.
- Les câbles électriques ne doivent présenter aucune trace d'usure, d'entailles ou d'épissures.

12. MISE À JOUR DU LOGICIEL

Votre **MODULED** est prévu pour les évolutions futures. Le logiciel peut être mis à jour et vous faire bénéficier des derniers développements sans avoir à remplacer de composants internes. L'opération qui s'effectue via le câble DMX ne nécessite que 90 secondes et 32 projecteurs peuvent êtres mis à jour simultanément.

04. Configuration nécessaire

Pour mettre à jour le logiciel de votre **MODULED**, vous devez disposer des éléments suivants :

- Une centrale de commande **COUGAR**.
- Un ordinateur PC (configuration : Windows 2000 ou XP).
- Le logiciel de gestion de mise à jour : Ayrton Software Uploader V1.0.
- Le fichier de mise à jour de la version que vous souhaitez installer.

05. Procédure

La première opération consiste à télécharger le logiciel « Ayrton Software Uploader » sur le site internet **AYRTON**. Pour ce faire, vous devez disposer d'une connection internet sur votre ordinateur.

- Connectez vous à l'adresse suivante : www.ayrton-light.com/ayr_support.html
- Cliquez sur la rubrique « more information » pour accéder à la page des téléchargements.
- Cliquez sur « Ayrton Software Uploader » et patientez quelques secondes pour le téléchargement du fichier.
- Vous pouvez maintenant procéder à l'installation du logiciel de mise à jour sur votre PC
- Cliquez sur le fichier que vous venez de télécharger et l'installation commence.

Vous pouvez maintenant télécharger le fichier de mise à jour de la version que vous souhaitez installer.

- Connectez vous à l'adresse suivante : www.ayrton-light.com/ayr_support.html.
- Cliquez sur la rubrique « more information » pour accéder à la page des téléchargements

- Cliquez sur la version de mise à jour que vous souhaitez installer et patientez quelques secondes pour le téléchargement du fichier.

Vous devez maintenant transférer le fichier de la version de mise à jour que vous venez de télécharger dans votre PC vers votre centrale de commande **COUGAR**.

- Raccordez votre centrale de commande **COUGAR** à votre PC via le port USB.
- Cliquez sur « Transmit Data » et patientez quelques secondes pour le téléchargement du fichier.

Vous Pouvez maintenant, mettre à jour le logiciel de votre projecteur **MODULED.** Si vous le souhaitez, vous pouvez mettre à jour 32 projecteurs simultanément.

- Connectez le câble DMX provenant de votre centrale de commande **COUGAR** sur l'embase DMX IN du premier **MODULED**.
- Appuyez sur la touche « upload » de votre centrale de commande **COUGAR** pour commencer le transfert de la mise à jour. Cette opération ne nécessite que 90 secondes.
- Après le transfert, vous pouvez vérifiez le numéro de la version de logiciel de votre **MODULED** pour vous assurer que la mise à jour est achevée. En cas de problème dans le déroulement de la procédure, votre projecteur conservera la version précédente. Dans ce cas, vous devez renouveler la procédure de transfert.